

LAUTARO M. CONTE

Ingeniero en Sistemas - Desarrollador

Gran Buenos Aires | +54 11 6885 1595 | info@contelautaro.com.ar | linkedin.com/in/lautaroconte
portfolio: contelautaro.com.ar | repositorio: github.com/lauticonte

PERFIL

Tengo 23 años y soy Ingeniero en Sistemas. Desde 2019 incursiono en el desarrollo web y actualmente estoy en búsqueda de nuevas oportunidades, ansioso de poder aportar mis conocimientos a un equipo de trabajo dinámico y colaborativo. Además, cuento con experiencia en Photoshop e Illustrator y conocimientos de desarrollo Mobile, PowerBI, Python y SQL.

EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollo de E-Commerce - MH Garage

mar 2024 - may 2024

Desarrollo de e-commerce para una empresa de herramientas multimarca. Cuenta con alrededor de 900 productos, cada uno con su marca, modelo, descripción e imagen. El proyecto fue abordado con Next.js tanto para frontend como backend, ambos alojados en Vercel. En cuanto a la base de datos se utilizó MongoDB. El mismo puede ser visitado en [mhgarage.ar](#)

Responsable de Sistemas & Community Manager - Grupo Salvis

abr 2019 - feb 2024

Desarrollo de página web, gestión de servidores, email corporativo, encargado de comunicación, publicidad y soporte técnico.

Proyectos IT realizados:

- Diseño de vCard de presentación (webApp & NFC).
- Desarrollo de Bot interactivo para WhatsApp con Node y Express.
- Desarrollo y despliegue de multicotizador online realizado con Next.js (con funciones de CRM).

FORMACIÓN ACADÉMICA

Graduado en Ingeniería en Sistemas

Universidad Tecnológica Nacional Regional La Plata

mar 2019 - may 2024

CURSOS

Curso Virtual de Programación Backend

MongoDB • Express • React • Node • API's • SQL • DBaaS •
Proxy • NGINX • GraphQL • AWS • WebSockets.

ene 2022 - jul 2022

IDIOMAS

Inglés

FCE - B2 (puntaje 162)

mar 2018 - actualidad

PROYECTOS PERSONALES

Chat Cliente-Servidor en C para entornos UNIX

Desarrollé una aplicación de chat interactiva que permite la comunicación en tiempo real entre múltiples usuarios a través de un servidor central. Implementación tanto del cliente como del servidor utilizando C mediante un protocolo propio, similar a HTTP. Concurrencia manejada con hilos.

Proyecto publicado en: github.com/lauticonte/chatNetworking

Juego Tetris en Python con reconocimiento de gestos

Diseñé un juego de Tetris en Python que permite jugar mediante gestos de las manos reconocidos gracias a modelos de Machine Learning. Utiliza OpenCV y TensorFlow para interpretar gestos capturados por cámara, integrando una experiencia de juego sin contacto.

Proyecto publicado en: github.com/lauticonte/handTetris

Aplicación web de Clima

Desarrollé una aplicación web que muestra el clima de ciudades globales. La aplicación utiliza una API para obtener datos meteorológicos y almacena la información en Strapi (CMS). Implementé Docker para gestionar Strapi y MySQL, permitiendo una administración eficiente de los datos. La interfaz frontend se conecta a Strapi para mostrar los datos en gráficos dinámicos.

Proyecto publicado en: github.com/lauticonte/webClima

HABILIDADES TÉCNICAS

Lenguajes

JavaScript • Python • TypeScript • C • Java

Frameworks y Librerías

React.js • Node.js • Express.js • Next.js

Herramientas, Tecnologías y Sistemas Operativos

GitHub • Docker • CI/CD • AWS • MongoDB • SQL • PostgreSQL • PowerBI • Unix/Linux • CRM's • Jest • Cypress

COMPETENCIAS

Análisis de requerimientos • Liderazgo • Trabajo en equipo • Desarrollo ágil • Comunicación efectiva • Gestión del cambio • Innovación y creatividad • Adaptabilidad y flexibilidad